



TORNEO CASERO

2019-2020

DOMENICA 6 OTTOBRE

MASCHILE: U16-U18

FEMMINILE U14-U16

REGOLAMENTO GENERALE E FORMULA TORNEO



PALLAVOLO CANEGRATE



REGOLAMENTO GENERALE TORNEO

■ SCOPO TORNEO:

IL TORNEO VIENE SVOLTO AD INIZIO STAGIONE IN PERIODO PRE-AGONISTICO CON LO SCOPO DI TRASCORRERE UNA GIORNATA IN SERENITÀ E ALLEGRIA CONDIVIDENDO INSIEME AD ALTRE SOCIETÀ LA NOSTRA STESSA PASSIONE PER LA PALLAVOLO

■ DATA E ORARI:

IL TORNEO SI SVOLGE NELLA GIORNATA DEL 7 OTTOBRE 2018 DALLE ORE 9.00 ALLE 18:30/19:00

■ PARTECIPAZIONE:

LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO È COMPLETAMENTE GRATUITA.

■ CATEGORIE:

IL TORNEO È RISERVATO ALLE CATEGORIE MASCHILI U16 E U18 E ALLE CATEGORIE FEMMINILI U14- U16

■ PREMI:

ALLA SQUADRA 1°CLASSIFICATA PER CIASCUNA CATEGORIA VERRÀ OFFERTA UNA COPPA IN RICORDO DELL'EVENTO.

ALLE SQUADRE 2°-3°-4° CLASSIFICATA



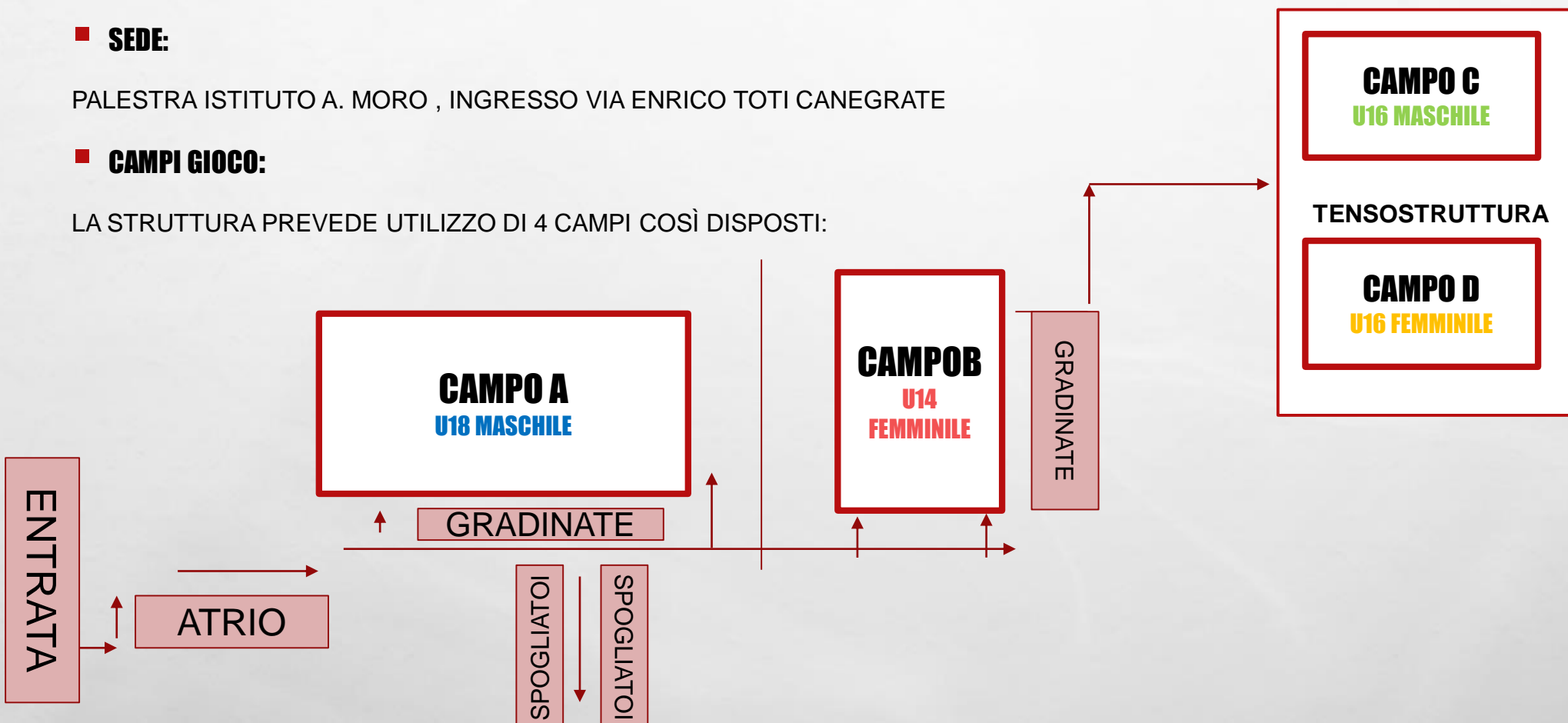
REGOLAMENTO GENERALE TORNEO

SEDE:

PALESTRA ISTITUTO A. MORO , INGRESSO VIA ENRICO TOTI CANEGRATE

CAMPI GIOCO:

LA STRUTTURA PREVEDE UTILIZZO DI 4 CAMPI COSÌ DISPOSTI:





REGOLAMENTO GENERALE TORNEO

■ COPERTURA ASSICURATIVA:

NON È PREVISTA ALCUNA COPERTURA ASSICURATIVA SPECIFICA . LA PALLAVOLO CANEGRATE NON RISponderà DI DANNI O INFORTUNI OCCORSI DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL TORNEO. SI CONSIGLIA VISTO L'ALTO NUMERO DI PARTECIPANTI DI NON PORTARE OGGETTI DI VALORE.

■ INFORMAZIONI

PER INFORMAZIONI E CHIARIMENTI SI CONSIGLIA DI CONTATTARE I SEGUENTI NUMERI

PALLOTTA FLAVIA 33121109144 FLAVIA.PALLOTTA@ACCELERA.ORG

CORSI LUCIA 3923589794 LUCIL18@HOTMAIL.IT

CASERO LUIGIA 3395793066 LUISANGELACASERO@LIBERO.IT

REGOLAMENTO GENERALE TORNEO

■ **ARBITRAGGI E PALLONI DA GIOCO:**

GLI ARBITRAGGI SARANNO A CURA DELL'ORGANIZZAZIONE. IN OGNI CAMPO VI SARÀ UN PALLONE DA GARA E UN CARRELLO CON 12 PALLONI PER FASE RISCALDAMENTO. I PALLONI A FINE DI OGNI INCONTRO ANDRANNO RIPOSIZIONATI NEL CARRELLO ASSEGNATO AL CAMPO E NON ANDRANNO PER NESSUN MOTIVO SPOSTATI DA UN CAMPO ALL'ALTRO DELLA STRUTTURA.

■ **RISCALDAMENTO:**

IL RISCALDAMENTO PRE GARA PUÒ ESSERE EFFETTUATO SENZA PALLA NEGLI SPAZI ADIACENTI AI CAMPI DI GARA SENZA RECARE DISTURBO ALLE SQUADRE CHE STANNO GIOCANDO. ALLA FINE DI OGNI INCONTRO VERRANNO LASCIATI 20 MINUTI PER RISCALDAMENTO CON PALLA. LE SQUADRE PERTANTO DEVONO RECARSÌ ALMENO 20 MINUTI PRIA DELL'INIZIO GARA STABILITO SUI CAMPI DA GIOCO. E' FONDAMENTALE RISPETTARE INIZIO ORARI GARA INDICATO SUL PROGRAMMA GARE

■ **RITROVO SQUADRE:**

LE SQUADRE SONO PREGATE DI PRESENTARSI ALLA MANIFESTAZIONE 30 INUTI PRIMA DELLA LORO PRIMA PARTITA IN PROGRAMMA E DI MANDARE UN RESPONSABILE NELL'AREA BRIEFING (TAVOLO CAMPO A) PER ACCOGLIENZA SQUADRE ,ISTRUZIONI E VARIE.

■ **ACCETTAZIONE REGOLAMENTO:**

LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO PRESUPPONE L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO

SERVIZIO PRANZO E BAR

■ **PRANZO:**

AL PREZZO DI 10 EURO PER ATLETA O ACCOMPAGNATORE LA SOCIETA' OFFRE LA POSSIBILITA DI PRANZARE AL SELF-SERVICE DI VIA OLONA (SI RAGGIUNGE A PIEDI DALLA PALESTRA) NUMERO MINIMO DI ADESIONI PARI A 100 PRENOTAZIONI.

IL PRANZO PREVEDE : PRIMO: LASAGNE ALLA BOLOGNESE O PASTA AL POMODORO; SECONDO COTOLETTA ALLA MILANESE O ARROSTO DI VITELLONE; CONTORNI: INSALATA MISTA O PATATE AL FORNO; ACQUA O BIBITA O VINO.

■ **SERVIZIO BAR:**

NELL'ATRIO DELLA NOSTRA PALESTRA E' POSSIBILE USUFRUIRE DELL SERVIZIO BAR. (CAFFÈ, ACQUA, BIBITE, MERENDE, CREPES.....)

FORMULA GARE

- OGNI CATEGORIA HA UN CAMPO ASSEGNATO: U18 MASCHILE CAMPO A- U16 MASCHILE CAMPO C- U14 FEMMINILE CAMPO B- UNDER 16 FEMMINILE CAMPO D .
- OGNI SQUADRA GIOCHERÀ 4 GARE NELL'ARCO DI TUTTA LA GIORNATA(2 GARE AL MATTINO E 2 AL POMERIGGIO)
LE PRIME 3 GARE COSTITUISCONO LA PRIMA FASE DEL TOREO ,MENTRE LA 4° E ULTIMA SARÀ UNA FINALE 1°-2° O 3°-4° POSTO.
- OGNI INCONTRO SARÀ DISPUTATO SUI 3 SET CHE TERMINERANNO AL RAGGIUNGIMENTO DEL 20 PUNTO CON VANTAGGI.
VERRÀ ATTRIBUITO 1 PUNTO PER OGNI SET VINTO.
- VIGE IL REGOLAMENTO FIPAV
- I CRITERI GENERALI UTILIZZATI PER STABILIRE LA CLASSIFICA SARANNO SEMPRE:
1° PUNTI OTTENUTI -2° QUOZIENTE SET- 3°QUOZIENTE PUNTI
- ALLE SQUADRE ISCRITTE VERRÀ INVIATO IN PDF LA FORMULA IN MODO DETTAGLIATO CON PROGRAMMA GARE.